

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 2
Nom, prénom : Balmigere Dylan		N° candidat : 02149171483
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 06/05/2025
<b>Organisation support de la réalisation professionnelle</b> Projet personnel "Recherche-Jeux" qui permet d'obtenir diverses informations sur les jeux.		
<b>Intitulé de la réalisation professionnelle</b> Création d'un site internet "Recherche-Jeux", un site permettant de rechercher des jeux vidéo, consulter leurs détails, les noter, les ajouter en favoris, avec gestion d'utilisateurs, développé en PHP, HTML, CSS et JavaScript.		
<b>Période de réalisation</b> : Janvier à Avril 2025 <b>Lieu</b> : Lycée Jean-Lurçat à Perpignan <b>Modalité</b> : <input checked="" type="checkbox"/> Seul(e) <input type="checkbox"/> En équipe		
<b>Compétences travaillées</b> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b>  <b>Ressources fournies</b> : Projet personnel intégralement conçu à partir de mes connaissances en HTML/CSS, PHP, SQL et JavaScript, appuyées par les notions abordées en cours (MVC, base de données, sécurité, authentification).  <b>Résultats attendus</b> : Le site permettra aux utilisateurs connectés de rechercher des jeux vidéo et de consulter une fiche avec résumé, infos clés, images, critiques et notes. Ils pourront noter les jeux, rédiger des avis et les ajouter en favoris. Les données seront stockées dans une base relationnelle.		
<b>Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup></b>  <b>Ressources documentaires</b> : Tutoriels en ligne, documentations officielles (PHP, SQL, JavaScript, MVC), et documentation de l'API RAWG(voir le lien dans le fichier <b>doc_api.txt</b> sur le Google Drive).  <b>Ressources logicielles</b> : Visual Studio Code, WAMP (Apache, MySQL, PHP), PhpMyAdmin, navigateurs (Chrome, Firefox).  <b>Ressources matérielles</b> : Ordinateur personnel de développement, connexion Internet.		
<b>Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup></b>  <a href="https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1xg4GfbdWoGD9gI4N2cD0P2E1rL2JCtqi">https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1xg4GfbdWoGD9gI4N2cD0P2E1rL2JCtqi</a>		

<sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)****Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**1) Présentation générale du projet**Contexte :**

Projet personnel dans le cadre du BTS SIO option SLAM, visant à démontrer mes compétences dans la conception et le développement d'une application web autour d'un thème que je maîtrise et qui me passionne : les jeux vidéo.

**Objectifs :**

Créer un site de type encyclopédie/communauté de jeux vidéo, permettant à des utilisateurs de rechercher des jeux, voir leurs détails, les noter, les critiquer, les ajouter en favoris. Ce projet me permet de mettre en œuvre toutes les compétences de développement web et de gestion de base de données vues en cours.

2) Plan du site

**Structure du site :** Page d'accueil, recherche de jeux, détail d'un jeu, espace utilisateur (connexion, favoris, critiques), back-office pour la gestion (voir le fichier **Présentation-Projet.pdf** dans le Google Drive pour plus de détails).

3) Dictionnaire de données et Modèle Conceptuel de Données (MCD)

Tables principales :

- **Utilisateurs** : Champs tels que l'identifiant, le nom d'utilisateur, l'adresse e-mail, le mot de passe hashé et le chemin de l'avatar.
- **Commentaires** : Champs comprenant l'identifiant, le contenu du commentaire, la note sur 5, le nom du jeu, la date de création, et les identifiants de l'utilisateur et du jeu concernés.
- **Favoris** : Champs incluant l'identifiant du favoris, les identifiants de l'utilisateur et du jeu, le nom du jeu ainsi que la date d'ajout aux favoris.
- **MCD** : Schéma illustrant les relations entre les entités (utilisateurs, commentaires, favoris) et leurs attributs.

4) Descriptif technique de l'application

Technologies et langages utilisés :

- **Back-end** : PHP (sans framework), avec une organisation inspirée du modèle MVC pour structurer le code et gérer l'authentification ainsi que les interactions avec la base de données.
- **Front-end** : HTML/CSS pour la structure et le design des pages, JavaScript pour l'interactivité.
- **Base de données** : MySQL pour le stockage des utilisateurs, commentaires et favoris, administrée via PhpMyAdmin.
- **Environnement de développement** : WAMP pour le développement local (Apache, MySQL, PHP), et Visual Studio Code comme éditeur principal.